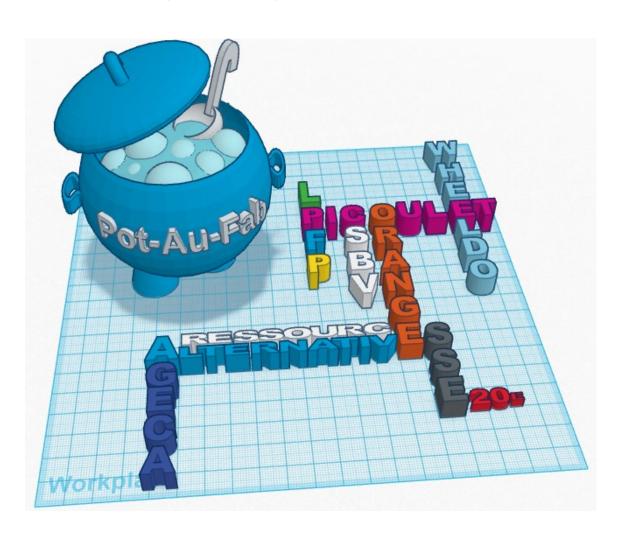
Parce qu'apprendre en s'amusant, c'est du sérieux!

Le Pot au fab propose



Un voyage initiatique dans l'univers des forges numériques

Découvre les métiers du Fab Lab* - mais pas que !

#Numérique #Impression3d #Descriptions #Créativité #Cuisine #Recyclage #Bricolage #Collaboratif #Entrepreneuriat

Autour de 3 thématiques

Cuisine et numérique

Popote Digitale

Artisanat et numérique Recycl'Art

Entrepreneuriat et savoir-faire

Business is

bESSEness



- ⇒ Travailler en équipe
- ⇒ Concevoir un projet
- ⇒ Modéliser des objets en 3D
- ⇒ Utiliser des machines numériques de type imprimante 3d
- ⇒ Faire et présenter une cuisine inventive, créative, décorative

Dans cet atelier vous allez développer

- ⇒ Votre aptitude à bricoler, bidouiller
- ⇒ La maîtrise d'outils et de machines numériques
- → Votre créativité
 en réalisant un objet
 à partir de matériaux
 recyclés

Dans cet atelier vous allez découvrir

- ⇒ Comment faire émerger vos savoir-faire de groupe et vos compétences individuelles
- ⇒ Quel entrepreneur vous êtes
- ⇒ Comment établir un Business Plan
- ⇒ Comment créer un site Web pour communiquer sur votre projet

* Fab Lab

(contraction de l'anglais fabrication laboratory, « laboratoire de fabrication »)
Le Fablab un lieu ouvert au public où il est mis à sa disposition toutes sortes
d'outils, notamment des machines-outils pilotées par ordinateur, pour la
conception et la réalisation d'objets. Il s'adresse aux entrepreneur·euse·s,

aux designers, aux artistes, aux bricoleur·euse·s, aux étudiant·e·s ou aux hackers en tout genre.

Il constitue un espace de rencontre et de création collaborative qui permet de fabriquer des objets uniques : objets décoratifs, objets de remplacement, prothèses, outils... et aussi de transformer ou réparer des objets de la vie courante.

Des applications numériques open source

A travers

Des outils et des MOCS

(machines-outils à commande numériques)







Découpe laser Impression sur feuilles de sucre,



















Do It

Ourselves

Il y a de l'or dans nos têtes et nos doigts!





























theight eightlight eightlight eightlight

40 JEUNES ADULTES de 18 à 25 ans

QUAND?



Un groupe de 10

Juillet 2016

Du 18 au 23 Du 25 au 30

10h / 13h 14h / 17h Un groupe de 10

Novembre 2016

Du 7 au 11

Du 14 au 18

Du 21 au 25

10h / 13h

14h / 17h

Un groupe de 10

Mars 2017

Du 6 au 10

Du 13 au 17

Du 20 au 24

10h / 13

14h / 17h

Un groupe de 10

Juin 2017

Du 12 au 16

Du 19 au 23

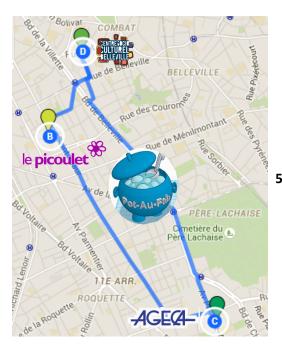
Du 26 au 30

10h / 13

14h / 17h

OU?







15/17 rue Jules Romains Et 28 rue Rebeval 75019



177 Rue de Charonne Et 86 bd Philippe Auguste 75011







SEMAINE 1

Expérimenter la fabrication numérique à travers la cuisine créative

Accompagnateurs:
2 animateurs EPN
2 bénévoles seniors
1 médiateur Orange
1 intervenant artistique

Popote

Digitale

J1 : élaboration du projet cuisine avec le groupe de jeunes

(Exemple :création de moule à chocolats et emporte-pièces gâteau avec une décoration en feuille de sucre)

J2 / J3: modélisation des objets liés au projet impression des objets destinés à la cuisine et récupération et stockage du matériel à recycler

- Formation sur Tinkercad création de modèles 3D
- Formation sur Inskape, et Sumopaint dessin, retouche d'image

J4 / J5 : Achat des aliments de base (farine, œuf, chocolats...) et cuisine décorative

Proposition faite au groupe d'accompagner le prochain groupe qui sera sur la « Popote digitale »

SEMAINE 2

S'initier à l'artisanat d'art à l'aide du recyclage et de l'outil numérique

Accompagnateurs:

2 animateurs EPN

2 bénévoles seniors

1 médiateur Orange

Recycl'Art Numérique

J1 : élaboration du projet Recycl'Art avec le groupe de jeunes

(Exemple: création de lampes avec les déchets issues de la cuisine - boites d'œufs, cartons, boites de conserves...)

J2 : modélisation des objets manquants pour finaliser les lampes

J4/J5 : impression / découpe des objets nécessaires à valoriser les déchets de cuisine

Achat du matériel et valorisation artistique des objets créés (peinture, rajput stylo 3D...)

SEMAINE 3

Révéler ses compétences et son savoir-faire Pour entreprendre autrement

Accompagnateurs:

2 animateur EPN

2 bénévoles seniors

1 médiateur Orange

Business is

bESSEness

J1: participation à un jeu sur les enjeu des formes juridiques de l'entreprise (SARL, Association, Coopérative, Auto-

entreprenariat, free-lance...) et élaboration d'un plan d'action pour valoriser le potentiel commercial du groupe et du projet avec le groupe de jeune (idéalement dans le cadre de l'Entreprenariat Social, Solidaire Ecologique)

(Exemple : mise en place théorique d'une coopérative pour distribuer les produits finis sur commande à des partenaires du champs de l 'ESSE - Biocoop, artisans du monde »)

J2/J3: Ecriture d'un bESSEness plan / budgétisation

J4 : Création d'un site présentant le projet dans son déroulement et mise à disposition en Open-source des objets modélisés

J5: Débriefing et repas partagé

Proposition faite au groupe d'accompagner le prochain groupe qui sera sur le« BESSEness »